Asignatura:	Programación Orientada a objetos		
Código:			
Año académico:	2009/10		
Centro:	ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR		
Departamento:	Lenguajes y Computación		
Área:	Lenguajes y sistemas informáticos		
Titulación:	INGENIERÍA TÉCNICA EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS		
Ciclo:	1º	**Curso:**	2º
Cuatrimestre:	1º	**Carácter:**	Optativa
Créditos teóricos:	3	**Créditos prácticos:**	3

Profesorado:

Isabel María del Águila Cano

Objetivos Generales:

Al finalizar el curso el alumno deberá: Conocer los conceptos en los que se fundamentan las tecnologías de objetos, conocer y aplicar las técnicas básicas de identificación y diseño de clases, ser capaz de construir metódicamente programas legibles, bien documentados, correctos y fáciles de mantener y reutilizar

Conocimientos Previos Recomendados:

Metodología de la programación

Contenidos teóricos (Temporización):

TEMA 1.- ORIENTACIÓN A OBJETOS. (3h)
TEMA 2.- CLASES Y OBJETOS. (9 h)
TEMA 3.-. HERENCIA. (9 h)
TEMA 4.- DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS. (9h)

Contenidos prácticos (Temporización):

Práctica 1.- Introducción al lenguaje JAVA (4h)
Práctica 2.- Definición de clases (6 h)
Práctica 3.- Utilización de la Herencia (8 h)
Práctica 4.- Proyecto de prácticas (12 h)

Bibliografía:

[BUDD, 1994] *Introducción a la programación orientada a objetos*. Addison-Wesley Iberoaméricana, cop.1994
[MEYER, 1998] Meyer, B., *Construcción de software orientado a objetos* 2º Edición, Prentice Hall, 1998.
[FOWLER, 1999] Fowler, M. y Scott, K., *UML gota a gota*, Addison Wesley, 1999.
[GOSLING, 1996] "*The Java language specification*" Addison-Wesley, 1996
[java.sun.com], Sitio web de Java
[BISHOP, 1999] Bishop, J. *Java fundamentos de programación*.2º Ed. Addison-Wesley.
[BUDD, 2000] Budd, T. *Introducction to Object Oriented programming*, 3º Ed. Prentice-Hall.
[CEBALLOS, 1997] Ceballos, F.J. *Programación orientada a objetos con C++. 2ª ed.* RA-MA
[CEBALLOS, 2000] Ceballos F.J. *JAVA2: Curso de programación*. Ed. RA-MA
[CHEN, 1977] Chen, P., T*he Entity-Relationship Approach to Logical Database Design*, QED Information System.
[COX, 1993] Cox, Brad J. *Programación orientada a objetos: un enfoque evolutivo.* Addison-Wesley : Díaz de Santos
[FROUFE, 2000] Froufe, A, *JAVA 2: Manual de usuario y Tutorial* 2ª Edición, Ed Ra-Ma.
[http://www.omg.org]

[http://www.rational.com]
[WEISS, 2000], Weiss, M. A. *Estructuras de datos en Java. Compatibles con Java 2*. Addison-Wesley.

Metodología:

Las clases teóricas serán clases magistrales, con la elaboración de actividades de refuerzo al final de cada tema y se dejarán propuestos varias actividades.

Plan de acción tutorial:

Se empleará una plataforma virtual para el seguimiento de la asignatura donde además de repositorio de la información, se realizará un control de las entregas de prácticas, actividades y asistencia.

Evaluación:

La calificación de la asignatura se realizará asignando el cincuenta por ciento de la nota a la parte teórica y el cincuenta por ciento a la parte práctica. Para superar la asignatura se debe aprobar el examen y tener aprobadas las prácticas. Las prácticas se realizan en grupos o equipos de trabajo de entre a lo mas dos personas.

La calificación de las prácticas se obtiene mediante la valoración de la documentación entregada por los grupos de prácticas y la defensa de las mismas.

Observaciones: